

# Dobytkářské disciplíny

## Alley

Alley je disciplína na čas a jedno kolo. Časový limit jsou 2 minuty. Čas může zkrátit hlavní rozhodčí. Startuje se tehdy, když dobytče vyjde z vypouštěcího zařízení do corralu. Vylosovaný kus vede jezdec po trase, která je předem vytyčena brankami (zpravidla třemi) a musí být proveden brankami v určeném pořadí. Přitom již překonaná branka přestává existovat, takže je přípustné, aby se dobytče vrátilo do již překonané branky. Cílová branka corralu se otevře po projetí 1. branky nebo po uplynutí 1 min. časového limitu od startu a teleti se otevírá úniková cesta. Použití oteží, biče, lasa a jiných obdobných pomůcek k tlačení vylosovaného kusu je zakázáno. Použitím je míněn přímý kontakt pomůcek s dobytčetem. Čas se měří od vyběhnutí dobytčete z vypouštěcího zařízení do protnutí cílové čáry při opuštění corralu. Přitom jezdec nemusí cílovou branku zavírat. Jezdec je diskvalifikován v případech, kdy dojde k nedodržení trasy nebo kdy je překročen stanovený limit.

## Cattle Penning

Je disciplína na čas. Pro tuto disciplínu musí být corral opticky rozdělen startovní čarou na poloviny (značky se umísťují viditelně na ohrazení). Jedna polovina slouží jako tzv. „dobytčí strana“ ve které se před startem soustředí zvířata. V druhé polovině nedobytčí strany se postaví malý corral ve tvaru L tak, aby otevřená strana (branka) směřovala ke krátké stěně na nedobytčí straně arény. Stádo telat je označeno čísly. Všechna telata musí být před startem shromážděna uprostřed kratší strany hrazení corralu na dobytčí straně. Soutěží jeden jezdec. Časový limit je 1 minuta. Tento limit může zkrátit hlavní rozhodčí. Jezdec má za úkol vytřídit ze stáda rozhodčím určený kus dobytka, přehnat ho za čáru na nedobytčí stranu a zavést ho do ohrádky u dlouhé stěny arény. Zavírá najetím koněm do vstupu do ohrádky v rozmezí hlavy a sedla a zvednutím ruky. Čas se přestává počítat, když jezdec zvedne ruku. Během oddělování smí na nedobytčí stranu přeběhnout maximálně 5 telat najednou, při ukončení časového limitu musí být však telata s nesprávnými čísly zpět na dobytčí straně. Jezdec na koni smí vjet do ohrádky, ale nesmí v ní být v okamžiku zastavení času. Jezdec smí bránit úniku telete postavením na cílové čáře. Za startovní čarou nesmí být současně více než pět telat. V opačném případě je jezdec diskvalifikován. Diskvalifikován je rovněž jezdec, který do vnitřního corralu uzavřel jiné než určené dobytče. Čas se měří od okamžiku, kdy jezdec protne nosem koně startovní čáru, a končí vypršením limitu nebo uzavřením ohrádky před limitem. Ohrádku je možno zavřít rukou (ze země nebo z koně), nebo protnutím pomyslné čáry zavření branky nosem koně. V případě zavírání nosem koně platí následující pravidlo. Jezdec zdvihne ruku, čímž upozorní rozhodčí na to, že hodlá ukončit disciplínu před limitem. Čas se zastavuje v okamžiku, kdy kůň jezdece, protne nosem pomyslnou čáru zavřené ohrádky. V okamžiku ukončení disciplíny musí být všechna neuzavřená dobytčata na dobytčí straně corralu, jinak je jezdec diskvalifikován. Pád koně nebo jezdece neznamená postih, pokud se pěší jezdec nepokusí o pokračování v zahánění dobytka před tím, než znovu nasedne. V opačném případě to znamená diskvalifikaci. Použití oteží, biče a lasa a jiných obdobných pomůcek k tlačení vylosovaného kusu je zakázáno.

## Team Penning

Team Penning je disciplína na počet oddělených telat, čas. Pro tuto disciplínu musí být corral opticky rozdělen startovní čarou na poloviny (značky se umísťují viditelně na ohrazení). Jedna polovina slouží jako tzv. „dobyččí strana“ ve které se před startem každého týmu soustředí zvířata. V druhé polovině se postaví malý corral o rozměrech min. 5×5 m tak, aby byl 5 m od delší strany corralu a mezi otevřenou brankou a kratší stranou corralu byla vzdálenost minimálně jedné koňské délky. Panty branky jsou vždy na té straně malého corralu, která je dále od dlouhé strany corralu, u které je malý corral přistaven. Stádo telat označených čísly je shromážděno na dobytčí straně pohromadě a v klidu. Soutěžní tým tvoří 3 jezdci. Časový limit je 2,5 minuty. Úkolem soutěžního týmu je oddělit ze stáda 3 předem určená dobytčata a zahnat je do malého corralu. Úkol je splněn i v případě, že tým oddělí jedno nebo dvě telata. Soutěžní tým může disciplínu ukončit před limitem. Lepšího umístění dosáhne tým, který v malém corralu uzavřel více telat. Při stejném počtu telat rozhoduje kratší čas. Použití otěží, biče, lasa a jiných obdobných pomůcek k tlačení vylosovaného kusu je zakázáno. Jezdec na koni smí vjet do vnitřního corralu, ale nesmí v něm být v okamžiku, kdy se zastavuje měření času. Jezdec může bránit úniku telat postavením na cílové čáře. Za startovní čarou nesmí být současně více než čtyři telata. V opačném případě je tým diskvalifikován. Diskvalifikován je rovněž tým, který do vnitřního corralu uzavřel jiné než určené dobytče. Čas se měří od okamžiku, kdy první jezdec protne nosem koně startovní čáru, a končí vypršením limitu nebo uzavřením branky před limitem. Branku je možno zavřít rukou (ze země nebo z koně), nebo protnutím pomyslné čáry zavření branky nosem koně. V případě zavírání branky rukou musí jezdec držet branku po celou dobu, aby nedošlo ke zranění zvířat nebo lidí. V případě zavírání nosem koně platí následující pravidlo. Jeden z jezdců zdvihne ruku, čímž upozorní rozhodčí na to, že hodlá ukončit disciplínu před limitem. Čas se zastavuje v okamžiku, kdy kůň jezdce, který zdvihl ruku, protne nosem pomyslnou čáru zavřené branky. V okamžiku ukončení disciplíny musí být všechna neuzavřená dobytčata na dobytčí straně corralu, jinak je tým diskvalifikován. Pád koně nebo jezdce neznamená postih, pokud se pěší jezdec nepokusí o pokračování v zahánění dobytka před tím, než znovu nasedne. V opačném případě to znamená diskvalifikaci celého týmu. Diskvalifikace jednoho člena týmu vede automaticky k diskvalifikaci celého týmu. Maximálně dva jezdci mohou jet v této disciplíně dvakrát. V jízdě, kterou jezdec neuvedl při prezentaci jako soutěžní, neboduje. V případě shodného umístění dvou týmů na bodovaných místech se koná jedna nebo více rozjížděk. Každý tým však odděluje jiná zvířata než ve vlastním závodě. Případně je doporučeno využít disciplínu Ribbon Race – Stuhový závod, zvláště v případech, kdy by opakování disciplíny mohlo dojít k nadměrné fyzické zátěži dobytčat. V tom případě se rozjížděky zúčastní pouze dva jezdci týmu po vzájemné dohodě.

## Calf roping (lasování)

Je disciplína na čas a dvě kola, časy se sčítají. Při diskvalifikaci jezdce v daném kole se zapisuje čas v hodnotě 5 minut. Po vypuštění telete z vypouštěcího zařízení smí jezdec teprve vyběhnout s koněm a chytnout jej hodem lasa za krk. Po chycení telete pustí jezdec laso na zem. Chycením telete se rozumí hození smyčky lasa jezdce na koni na krk zvířete a pouze tento způsob chycení dobytčete je platný. Přitom smyčka lasa musí spočívat kolem krku telete v okamžiku, kdy jezdec seskočí na zem. Tele musí cválat v okamžiku, kdy jezdec hodí laso. Časový limit je 30 vteřin, během kterých má jezdec možnost pouze jednoho hodu

lasem. V každém kole chytá jezdec jiné tele. Čas se zastavuje v okamžiku, když jezdec stojí na zemi oběma nohama a kůň není v pohybu. Použití jiné než pevné hondy je zakázáno. Použití otěží, lasa a jiných obdobných pomůcek k tlačení vylosovaného kusu je zakázáno.

## Steer Wrestling

Steer Wrestling je disciplína na čas a na dvě kola. Časy se sčítají. Při diskvalifikaci jezdce v daném kole, se zapisuje čas v hodnotě 5 minut. Časový limit je 60 vteřin do okamžiku, kdy chytač uchopí tele. Celkový časový limit na disciplínu je 90 vteřin. Tento čas lze s ohledem na fyzické předpoklady použitých zvířat a panující klimatické podmínky po dohodě hlavního rozhodčího s hlavním pořadatelem zkrátit. V této disciplíně startuje jezdec-chytač (bulldogger). Jako nesoutěžící asistent jezdec- vodič (hazer). Vodič startuje současně s chytačem, avšak z druhé strany vypouštěcího zařízení. Vodič vede dobytče v přímém směru a může se této disciplíně zúčastnit vícekrát. Body se přidělují pouze chytači. Chytač i vodič startují současně v okamžiku, kdy tele opustilo branku vypouštěcího zařízení. V tomtéž okamžiku se začíná měřit čas. Chytač se musí dostat na úroveň telete těsně k jeho pravému či levému boku. Chytač uchopí tele za krk, rohy či hlavu, nesmí ho však uchopit za uši, ani se dotýkat jeho očí, nesmí na něho nasednout. Při tom z koně sesedá. Tele zastaví a položí na bok-na tu stranu, na kterou seskočil. Pokud při tom použije zakázaného uchopení, je diskvalifikován. Čas se zastavuje v okamžiku, kdy je tele povaleno na bok. Chytač se při uchopení telete nesmí dotýkat země a tele musí cválat. Pokud chytač při prvním pokusu o chycení telete neuspěl a ztratil s teletem přímý kontakt, nesmí pokračovat v chytání pěšky. Může však znovu nasednout na koně a pokus opakovat, pokud mu to dovolí časový limit.

## Rychlostní disciplíny

### Barrel race

Barrel Race je disciplína na čas. Organizuje se dvoukolově, časy se sčítají. Při diskvalifikaci jezdce v daném kole se zapisuje čas v hodnotě 5 minut. Trasa musí být přesně vymezena. Barely musí být tři a musí být umístěny tak, že nejbližší od vjezdu do corralu tvoří vrchol rovnoramenného trojúhelníku s druhými dvěma. Základna rovnoramenného trojúhelníku je dlouhá 21 m a je rovnoběžná se startovní čarou. Vzdálenost základny od startovní čáry je 12 – 15 m. Výška rovnoramenného trojúhelníku je 24,9 m, délka ramen 27 m. Min. vzdálenost barelů od ohrazení jsou 4 m. Jezdec musí objet všechny barely v corralu a po objetí každého musí vždy protnout svou dráhu. Startovní a cílová čára musí být jasně vyznačena. Start je povolen letmý. Měření času začíná a končí v okamžiku, kdy kůň protne startovní a cílovou čáru. Po startu objíždí soutěžící barely buď zprava, nebo zleva od nejbližších k vzdálenějšímu. Po objetí posledního se vrací do cíle přímým směrem. Za každý převržený barel je jezdec trestán 5ti trestnými vteřinami k dosaženému času. Je zakázáno pobízení koně před podbřišníkem. Nedodržení kurzu se trestá diskvalifikací. Při rovnosti časů se koná jedna nebo více rozjžděk.

### Pole Bending (tyče)

Pole Bending je disciplína na čas. Organizuje se dvoukolově, časy se sčítají. Při diskvalifikaci jezdce v daném kole se zapisuje čas v hodnotě 5 minut. Startovní a cílová čára musí být jasně vyznačena. Start je povolen letmý. Měření času začíná a končí v okamžiku,

kdy kůň protne startovní a cílovou čáru. Tyčí je šest a jsou postaveny v přímém směru od vjezdu do corralu, jsou od sebe vzdáleny 630 cm. Vzdálenost první od startovní čáry je 630 cm, vzdálenost poslední tyče od ohrady je minimálně 630 cm. Výška tyčí musí být nejméně 2,5 m a tyče musí mít výrazné vodorovné pruhy dvou barev. Jezdec absolvuje tuto disciplínu podle dvou možných variant a to zprava nebo zleva tak, že v přímém směru dojede od startu za poslední tyč, poté následuje obrat o 180o kolem poslední tyče a slalom mezi tyčemi zpět, mezi první tyčí a startovní čárou provede obrat, znovu slalomem dojede za poslední tyč a odtud se v přímém směru vrací do cíle. Za každou poraženou tyč je jezdec potrestán 5ti vteřinami k dosaženému času. Nedodržení trasy se trestá diskvalifikací. Při rovnosti časů se koná jedna nebo více rozjížděk.